

Formation Angular 2

Durée

2 jours

Public

- Développeurs front-end
- Architectes techniques

Pré-requis

- Connaissances de HTML et CSS
- Bonnes connaissances de JS

Présentation

Angular 2 est une plate-forme de développement pour construire des Applications Web cross-plateformes. Il s'agit d'une réécriture complète du fameux framework AngularJS. Elle est complètement basée sur une conception orientée objet et sur des concepts modernes : ES2015, TypeScript, Composants, Injection de dépendances, *bindings*, programmation réactive...

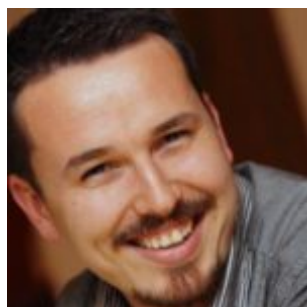
Objectifs

- Comprendre la philosophie et l'architecture d'Angular 2
- Concevoir une application Angular 2 avec TypeScript
- Comprendre et résoudre les erreurs courantes
- Créer ses propres composants réutilisables
- Utiliser Reactive Extensions et Observables pour rendre une application asynchrone
- Créer des services pour se connecter à des API

Méthodes pédagogiques

Alternance de **présentation magistrale** (60 %) et de **travaux pratiques** (40 %) sur machine individuelle. Un support de cours sera remis à chaque participant au format papier.

Formateur : Frédéric Dupérier



Ingénieur logiciel avec plus de 8 ans d'expérience en tant que développeur, analyste technique et chef de projet technique. Co-directeur de We Are One, j'aime utiliser mes connaissances chez nos clients et les transmettre en co-organisant les Human Talks de Genève et lors de nos formations.

Plan de cours

Jour 1

- Introduction & Installation
 - Philosophie de la plateforme
 - Installation des outils
- ES2015 & TypeScript
 - Nouveautés d'ES2015
 - Apports de TypeScript
- Votre 1^{ère} application
 - From scratch
 - Avec Angular-CLI
- Les Directives
 - Définition
 - Décorateur
 - Structures / Attributs
 - Directives natives
- Les Composants
 - Définition
 - Décorateur
 - Template
 - Contrôleur
 - Cycle de vie
- Les *Pipes*
 - Définition
 - *Pipes* natifs
 - Ecrire un *pipe*
- Formulaires
 - Dirigés par le template
 - Dirigés par le contrôleur
 - Validateurs

Jour 2

- Reactive Programming
 - Concept & Principes
 - RxJS : introduction
 - Mise en œuvre dans Angular 2
- Les Services
 - Création
 - Injection de dépendances
 - Services natifs
- Services HTTP
 - Module Http
 - Module Jsonp
 - Options
- Routing
 - Principe
 - Module de route
 - Paramètres de route / requête
 - Routes imbriquées
 - Les *Guards*
- Tests
 - Tests unitaires : Karma & Jasmine
 - Tests end-to-end : Protractor